

AutoCAD	<p style="text-align: center;"><b>Autocad 2012</b> <b>Initiation au Rendu Réaliste</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>2</b> <b>Jours</b> <b>[14 Heures]</b></p>	 
<p><a href="http://www.plumeinfo.net">http://www.plumeinfo.net</a></p>		<p style="text-align: center;">A2012 Expert 3D_Rendu</p>	

## Objectif

À la fin de ce cours, les participants maîtriseront les bases du Rendu Réaliste d'AutoCAD Version 2012.

## Participant

Dessinateurs, ingénieurs, responsables de bureaux d'études, techniciens de fabrication...

## Prérequis

Connaissance de la conception 3D d'AutoCAD 2012 : AutoCAD 2012 Expert 3D Conception

## Programme

### 1. Prise en main de l'interface

- Le menu ruban
- Le navigateur de menus
- Paramétrage de l'interface
- Utilisation des couleurs interface

### 2. Les caméras et Animation

- Création d'une caméra
- Modifier les propriétés d'une caméra
- Changer une fenêtre en vue caméra

### 3. Animation d'une caméra par trajectoire

- Création d'une trajectoire de mouvement
- Lier une caméra ou la cible à un point
- Lier une caméra ou la cible à une trajectoire
- Contrôler le nombre d'images et la durée
- Choisir le style visuel, le format et la résolution de sortie
- Pré visualiser et Enregistrer l'animation

### 4. Visite virtuelle

- Navigation, Mouvement
- Paramètre dse navigation et mouvement

### 5. Lumières génériques et photométriques

- Contrôle des unités d'éclairage
- Gérer les lumières dans le modèle

### 6. Créer des lumières

- Point, Source dirigée, Source distante
- Les propriétés des lumières

## Autocad 2012 Initiation au Rendu Réaliste

2  
Jours  
[14 Heures]

A2012 Expert  
3D\_Rendu



<http://www.plumeinfo.net>

### 7. Soleil et emplacement

- Propriétés du soleil
- Ajuster l'arrière-plan ciel et soleil
- Définir un emplacement
- Gérer la date et heure
- Activer arrière-plan ciel et l'illumination
- Activer l'ombre

### 8. Matériaux

### 9. Navigateur de matériaux

- Appliquer un matériau par glisser déposer
- Attacher un matériau par calque
- Supprimer ou changer un matériau

### 10. Mappage des matériaux

- Mappage Plane, Boite, Cylindrique, Sphérique
- Copier ou redéfinir les coordonnées de mappage

### 11. Editeur de matériaux et canaux de texture

- Texture générique
- Texture de Réflexion, Transparence, Découpe, Auto-éclairage, Relief

### 12. Transformation d'une texture

- Position, Echelle, Répéter

### 13. Lancer un rendu

- Rendu de la scène
- Région de rendu
- Rendu par sélection d'objet

### 14. Choix de destination du rendu

- Fenêtre, Fenêtre de rendu, vers un fichier de sortie
- Contrôler la qualité
- Contrôler le format de sortie
- Enregistrer vers un fichier de sortie
- Gestionnaire des valeurs prédéfinies de rendu

### 15. Fenêtre de rendu

- Enregistrer l'image
- Liste des rendus
- Information sur l'image

AutoCAD	<p style="text-align: center;"><b>Autocad 2012</b> <b>Initiation au Rendu Réaliste</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>2</b> <b>Jours</b> <b>[14 Heures]</b></p>	 
<p><a href="http://www.plumeinfo.net">http://www.plumeinfo.net</a></p>		<p style="text-align: center;">A2012 Expert 3D_Rendu</p>	

## 16. Paramètres avancés du rendu

- Contextes de rendu, Matériaux, Echantillonnages, Ombres

## 17. Lancer de rayon

- Profondeur, Réflexion, Réfraction

## 18. Illumination indirecte

- Illumination globale
- Final gathering
- Propriétés de la lumière

## 19. Ajuster l'exposition

- Lumière, Contraste, Demi-teintes, Lumière du jour extérieure, Traiter arrière-plan

## 20. Environnement de rendu

- Brouillard/Palette de couleurs